



## PROGRAMACIÓN, MECÁNICA Y ELECTRÓNICA RESPONSABILIDAD SOCIAL Y ECOLÓGICA AUTOMATIZANDO PROCESOS



**Propósito:** Introducir conceptos de mecánica, electrónica y programación para desarrollar soluciones a problemas de la vida cotidiana.



**Dirigido a**

Primaria y Secundaria



**Tiempo por sesión**

1 hora



**Metodología**

Trabajo por proyectos

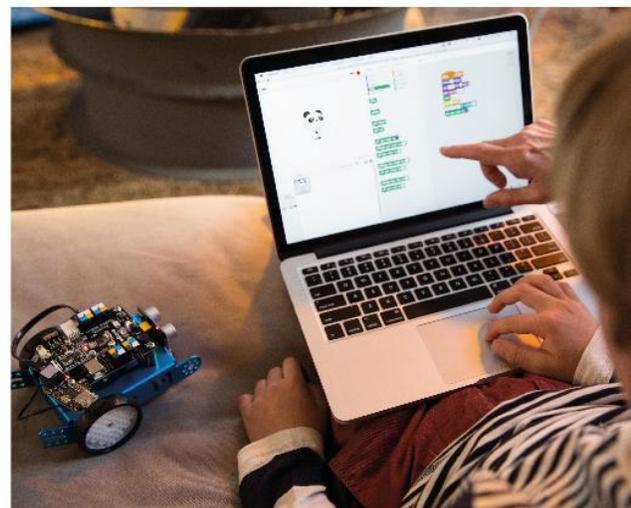
**STEAM**

Ciencia | Tecnología  
Ingeniería | Arte  
Matemáticas

**makeblock**

## Contribución al Perfil de Egreso del Estudiante

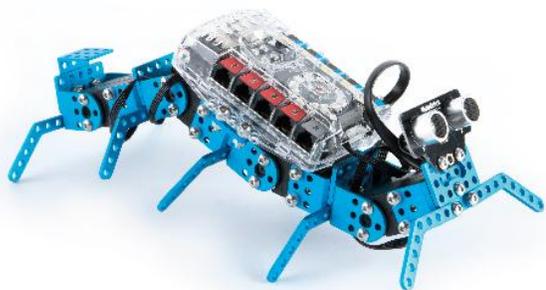
- Conformación del pensamiento lógico matemático.
- Formación de habilidades relacionadas con la investigación y el análisis.
- Aplicación de conceptos concretos en otras áreas del conocimiento.
- Transferencia de sus conocimientos y compromiso con su propio aprendizaje.
- Comprensión y aplicación de conceptos en programación, mecánica y electrónica para automatizar procesos.
- Responsabilidad social y ecológica.



## Aprendizajes esperados

Al concluir el curso el alumno será capaz de:

- Comprender y transmitir la base teórica de sus proyectos.
- Escuchar y comparar opiniones contrarias a la propia.
- Transferir sus conocimientos para resolver problemáticas simples.
- Sustentar y analizar sus propuestas.
- Presentar evidencias que fundamentan sus conclusiones.
- Reflexionar sobre los resultados y compartir sus conclusiones.
- Reconocer, respetar y apreciar el trabajo colaborativo.
- Organizar y dirigir a un equipo de trabajo.
- Adquirir responsabilidad y consciencia por el medio ambiente, a través de la aplicación de acciones tecnológicas sustentables en su entorno.
- Analizar, comparar, elegir y aprovechar, ética y responsablemente, los recursos tecnológicos a su alcance.



¡Crea y arma más y mejores proyectos con los Paquetes de extensión!