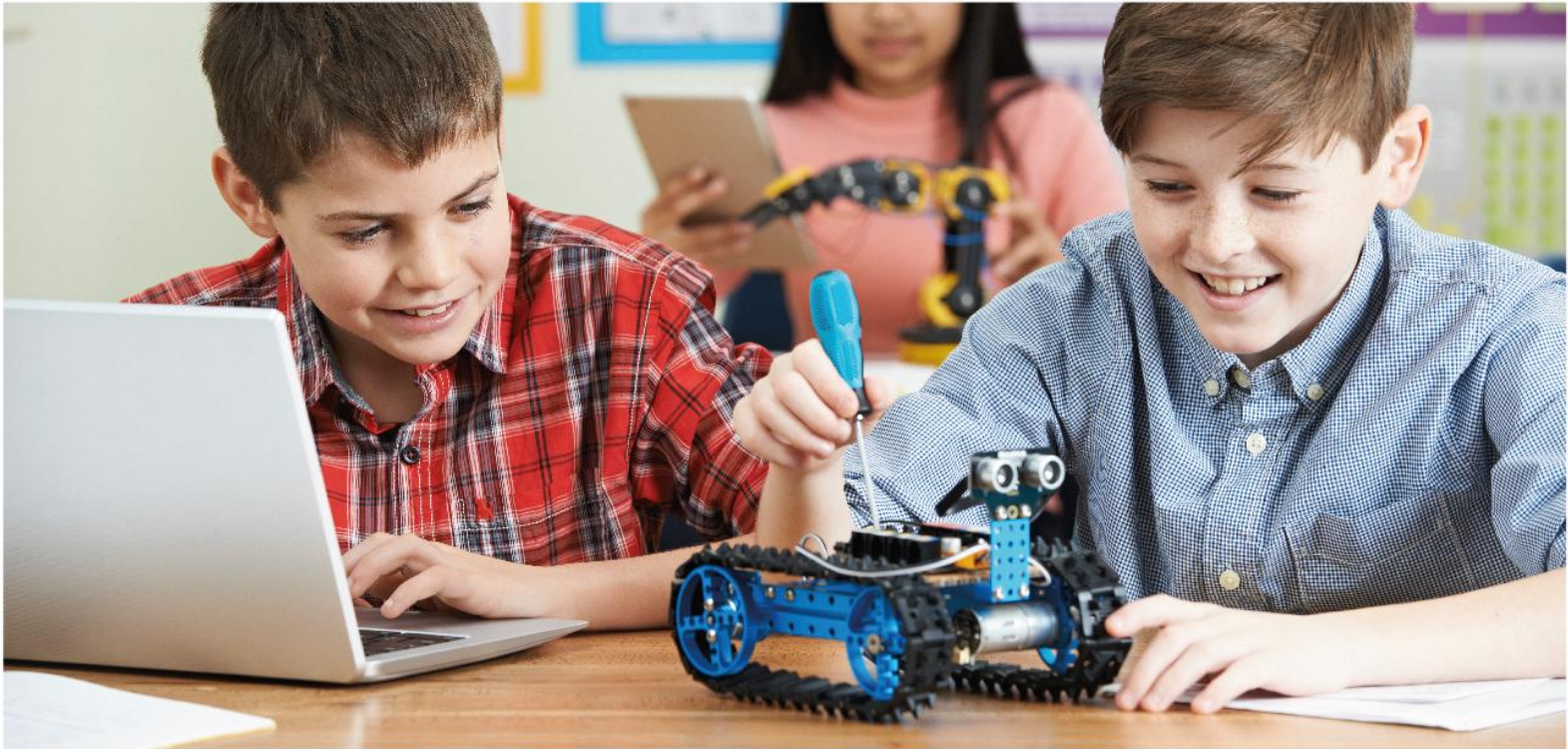




Robótica Intermedia mBot Ranger



PROGRAMACIÓN, MECÁNICA Y ELECTRÓNICA PARA AUTOMATIZAR PROCESOS DE INVESTIGACIÓN Y ANÁLISIS



Propósito: Introducir conceptos de mecánica, electrónica y programación para desarrollar soluciones a problemas de la vida cotidiana.



Dirigido a
Secundaria
con conocimientos
en programación



Tiempo por sesión
1 hora



Metodología
Trabajo por proyectos

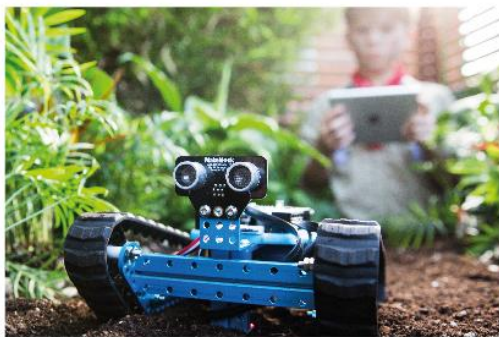
STEAM

Ciencia | Tecnología
Ingeniería | Arte
Matemáticas

makeblock

Contribución al Perfil de Egreso del Estudiante

- Estructuración del pensamiento lógico matemático.
- Desarrollo de habilidades relacionadas con la investigación y el análisis.
- Aplicación de múltiples conceptos en otras áreas del conocimiento.
- Transferencia de sus conocimientos y compromiso con su propio aprendizaje.
- Comprensión y aplicación de conceptos en programación, mecánica y electrónica para automatizar procesos.
- Responsabilidad social y ecológica.



Aprendizajes esperados

Al concluir el curso el alumno será capaz de:

- Comunicar, estructurar e investigar acerca de la base teórica de sus proyectos.
- Escuchar y comparar opiniones contrarias a la propia.
- Transferir sus conocimientos para resolver problemáticas.
- Sustentar, analizar y argumentar sus propuestas.
- Presentar y explicar evidencias que fundamentan sus conclusiones.
- Reflexionar sobre los resultados, reinventando y compartiendo procesos.
- Reconocer, respetar y apreciar el trabajo colaborativo.
- Organizar y dirigir a un equipo de trabajo.
- Adquirir responsabilidad y conciencia por el medio ambiente, a través de la aplicación de acciones tecnológicas sustentables en su entorno.
- Analizar, comparar, elegir y aprovechar, ética y responsablemente, los recursos tecnológicos a su alcance.



¡Crea y arma más y mejores proyectos con los Paquetes de extensión!